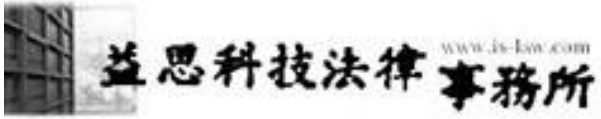
認識電腦程式著作及合法使用電腦軟體

益思科技法律事務所

賴文智律師

dick@is-law.com



電腦程式與著作權保護

- 電腦程式為受著作權法保護的著作
  - 電腦程式著作：包括直接或間接使電腦產生一定結果為目的所組成指令組合之著作。
  - 其範圍應係指一般程式指令而言，例如不論該電腦程式是以哪一種電腦程式語言寫成，或不論其是以原始碼或目的碼的方式呈現，也不論其儲存於何種媒介物上，只要該電腦程式是「直接或間接使電腦產生一定結果為目的所組成指令組合」，即是本法所稱之「電腦程式著作」，於符合本法之保護要件時，即可受到本法之保護

網頁原始碼可能是電腦程式著作

解釋資料檢索-電子郵件1011121

發布日期：民國101年11月21日

令函案號：電子郵件1011121

令函要旨：有關 您所詢問的問題，說明如下：

一、網頁之原始碼（sourcecode）只要是「直接或間接使電腦產生一定結果為目的所組成指令組合」，即屬電腦程式著作而受到著作權法之保護。您若是直接修改yahoo的html(網頁檔)之原始碼，即涉及重製及改作他人著作，因重製、改作均為著作財產權人專有之權利，故除合於著作權法第44條至第65條合理使用之規定外，自應徵得著作財產權人或經其授權之人之同意後，始得為之。因此，若您欲在yahoo網頁上刊登廣告，建議您洽詢yahoo，詢其所訂廣告付費途徑辦理；勿直接重製yahoo網頁之原始碼，並加以修改使用，會有上述違反著作權之問題，而有民、刑事責任。

二、對於實際個案中利用著作是否屬於合理使用、有無構成侵害，如有爭議，應由司法機關依個案事實，調查事證予以審認。

```
<meta name="date" content="2015-08-03">
<title>聯合新聞網：觸動未來 新識力</title>
<link href="/static/css/com.css?2015072101" rel="stylesheet" type="text/css">
<!--<link href="/static/css/n1024_com.css?2015073101" rel="stylesheet" type="text/css">-->
<link href="/static/css/com_1024.css?2015060501" rel="stylesheet" type="text/css" media="screen and (min-width: 1016px)">
<!--[if lt IE 9]>
<link href="/static/css/com_1024.css?2015060501" rel="stylesheet" type="text/css">
<![endif]-->
<script  src="/static/js/com.js?2015073101"></script>
<!--- voter -->
<!--<script src="http://j.udn.com.tw/func/js/accept_var_min.js"></script>-->
<script src="http://j.udn.com.tw/func/js/voteinit_min.js"></script>
<!--- /voter -->
<!-- google analytics -->
<script>
  (function(i,s,o,g,r,a,m){i['GoogleAnalyticsObject']=r;i[r]=i[r]||function(){
  (i[r].q=i[r].q||[]).push(arguments)},i[r].l=1*new Date();a=s.createElement(o),
  m=s.getElementsByTagName(o)[0];a.async=1;a.src=g;m.parentNode.insertBefore(a,m)
  })(window,document,'script','//www.google-analytics.com/analytics.js','ga');

  ga('create', 'UA-19660006-1', 'auto', {'sampleRate': 50});
  ga('send', 'pageview');

</script>
<!-- google analytics -->
<!-- Begin comScore Tag -->
<script>
var _comscore = _comscore || [];
_comscore.push({ c1: "2", c2: "7390954" });
(function() {
var s = document.createElement("script"), el = document.getElementsByTagName("script")[0]; s.async = true;
s.src = (document.location.protocol == "https:" ? "https://sb" : "http://b") + ".scorecardresearch.com/beacon.js";
el.parentNode.insertBefore(s, el);
})();
</script>
<noscript>
```

電腦程式與著作權保護

- 電腦程式在著作權法上的特殊性
  - 電腦程式著作不適用暫時性重製的排除規定
  - 第22條第3項：「前二項規定，於專為網路合法中繼性傳輸，或合法使用著作，屬技術操作過程中必要之過渡性、附帶性而不具獨立經濟意義之暫時性重製，不適用之。但電腦程式著作，不在此限。」
  - 電腦程式安裝是重製行為，每次的使用上載到記憶體，也是一種重製行為

電腦程式與著作權保護

- 電腦程式在著作權法上的特殊性
  - 電腦程式著作得為備份存檔之目的重製
  - 第59條規定：「Ⅰ合法電腦程式著作重製物之所有人得因配合其所使用機器之需要，修改其程式，或因備用存檔之需要重製其程式。但限於該所有人自行使用。
  - Ⅱ前項所有人因滅失以外之事由，喪失原重製物之所有權者，除經著作財產權人同意外，應將其修改或重製之程式銷燬之。」
  - 違反第59條第2項規定，科新台幣五萬元以下罰金（第96條）

電腦程式與著作權保護

- 電腦程式在著作權法上的特殊性
  - 電腦程式不得出租
  - 第60條規定：「Ⅰ著作原件或其合法著作重製物之所有人，得出租該原件或重製物。但錄音及電腦程式著作，不適用之。
  - Ⅱ附含於貨物、機器或設備之電腦程式著作重製物，隨同貨物、機器或設備合法出租且非該項出租之主要標的物者，不適用前項但書之規定。」
  - 曾有法院認為電腦系統程式（例如：Windows、Linux等，乃是附隨於電腦硬體，可隨電腦合法出租）

電腦程式與著作權保護

- 電腦程式在著作權法上的特殊性
  - 電腦程式著作處罰「使用」
  - 第87條第1項第5款規定：「以侵害電腦程式著作財產權之重製物作為營業之使用者」亦「視為」侵害著作財產權。
  - 著作權法修法時將原條文作為「直接營利」之使用，修改為作為「營業」之使用，使本條適用的範圍大大放寬，只要在「營業」上明知為未經合法的電腦程式著作而使用，毋須證明有「重製」行為，只要證明是為營業目的的使用，即「視為」侵害著作財產權
  - 「營業」並不限於「營利」，因此，政府機關、學校單位、非營利組織，皆有適用本條的可能性

電腦程式與著作權保護

- 特殊的電腦程式的規範
  - 第87條第1項第7款：「未經著作財產權人同意或授權，意圖供公眾透過網路公開傳輸或重製他人著作，侵害著作財產權，對公眾提供可公開傳輸或重製著作之電腦程式或其他技術，而受有利益者。」視為著作權之侵害。
  - 第87條第2項：「前項第七款之行為人，採取廣告或其他積極措施，教唆、誘使、煽惑、說服公眾利用電腦程式或其他技術侵害著作財產權者，為具備該款之意圖。」

列侵權共犯 FOXY廣告招攬商判刑

【記者饒婉安／新北市報導】

網路點對點分享軟體「FOXY」被控侵權高達上百億元，負責廣告招攬的威旭科技負責人張希寧，昨天被板橋地院依違反著作權法判徒刑五月、緩刑兩年；威旭科技則被判罰五萬元。

板橋地院法官審酌張希寧（卅七歲）認罪，並關閉小狐狸網站平台，停止使用者繼續違法下載，且與提告的廿多家國內外唱片公司和片商達成和解，也未提一百多億元民事求償之訴，因此宣告緩刑。

「FOXY」是繼數年前「KURO」及「ezpeer」遭起訴後，第三個被告上法院的點對點傳輸分享軟體。前兩家經營商後來都與智財團體和解，改採合法下載收費經營，「FOXY」取而代之，成為最流行免費下載軟體。

景昌資訊科技負責人李憲明在二○○三年間投入點對點傳輸軟體改良，二○○六年七月完成改良後，與威旭科技負責人張希寧及另一家科技公司楊姓負責人共同經營「FOXY」網站。

國內外廿多家唱片公司及片商，指控「FOXY」使用者違法下載流行音樂、電影，侵權損失金額高達一百多億元。楊姓負責人已過世而未被追訴，李憲明一審被依違反著作權法判徒刑一年六月、罰金七十萬元。檢方上訴，李在二審時與業者和解，獲緩刑五年。

電腦程式與著作權保護

- 道高一尺，魔高一丈？
  - 防盜拷措施：指著作權人所採取有效禁止或限制他人擅自進入或利用著作之設備、器材、零件、技術或其他科技方法。
  - 第80條之2：「Ⅰ著作權人所採取禁止或限制他人擅自進入著作之防盜拷措施，未經合法授權不得予以破解、破壞或以其他方法規避之。
  - Ⅱ破解、破壞或規避防盜拷措施之設備、器材、零件、技術或資訊，未經合法授權不得製造、輸入、提供公眾使用或為公眾提供服務。」

網路破解密碼 納入著作權法規範

【記者李娟萍／台北報導】

立法院通過的著作權法修正案，納入科技保護措施，首次將網路上常見的破解密碼納入規範，對網路生態將造成不小衝擊。

經濟部智慧財產局指出，著作權法修正案新增訂的科技保護措施，也可稱為防盜拷措施，是著作財產權人為了避免其著作遭人擅自侵入、進而利用，而採取的防護措施。

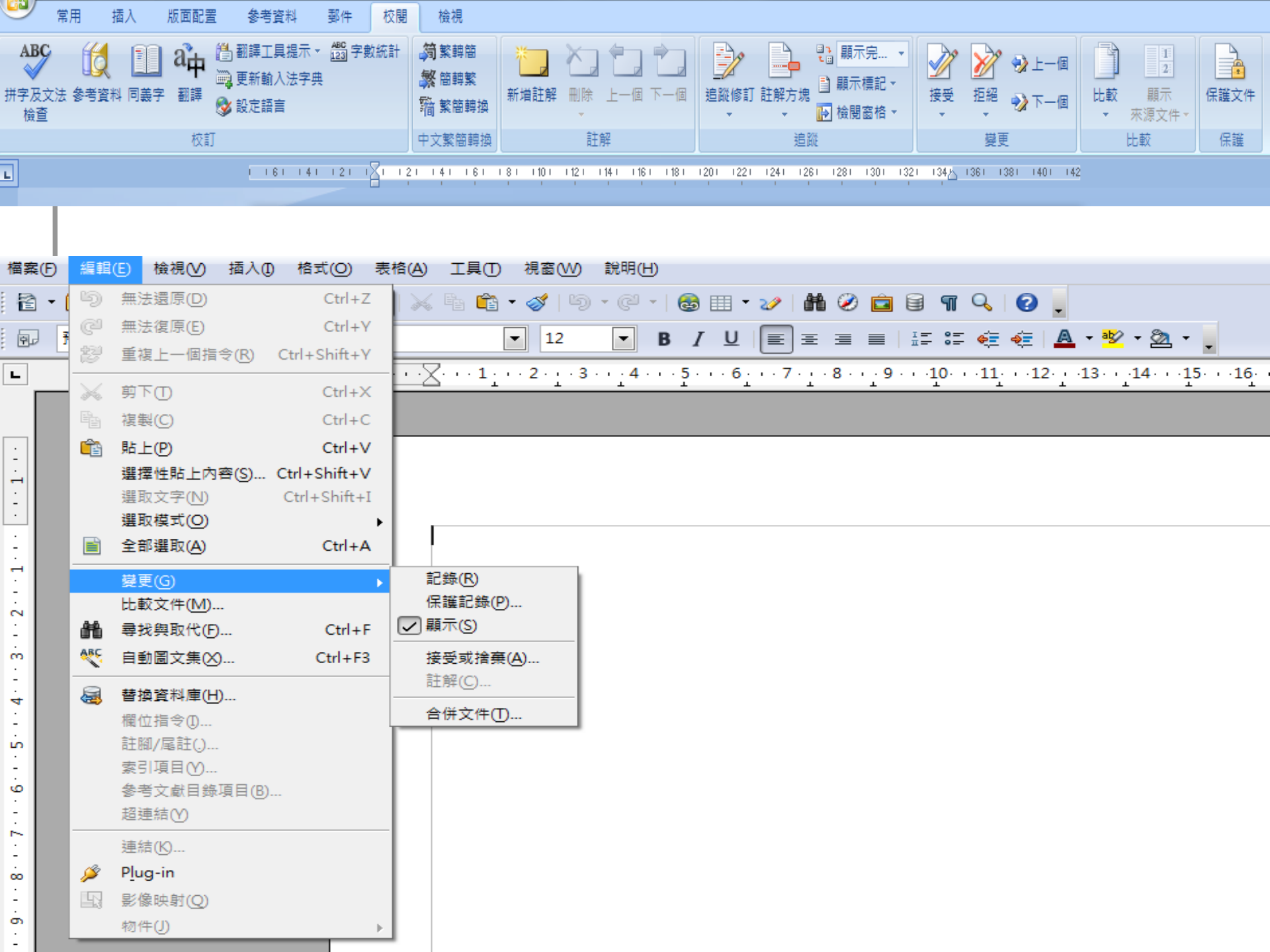
這種防護措施可能是一種設備、一組器材、在機器上加裝的某個零件、一種鎖碼的技術、一組序號或者一個密碼，甚至可能是一種特別的科技方法。不論這個措施是什麼，只要能夠有效的禁止或限制別人侵入而接觸著作，或利用著作，都是所謂的科技保護措施。

智慧局官員表示，由於數位科技、電子網路及其他通訊科技的興起，任何著作都可以輕易地以數位形式重製，對著作權人產生相當不利的影響，著作權人為保護其權利，因而發展出以鎖碼等科技措施，禁止或限制別人擅自侵入，而接觸或利用其著作的防護方法。

這次著作權法修正案，除了訂定科技保護措施外，並明文規定禁止破解、破壞或以其他方法規避著作權人所做的科技保護措施。

電腦程式與著作權保護

- 著作權法第10條之1：「依本法取得之著作權，其保護僅及於該著作之表達，而不及於其所表達之思想、程序、製程、系統、操作方法、概念、原理、發現。」
- 電腦程式著作作為一種兼具實用性、功能性的創作，就其思想、程序、系統、操作方法、概念、原理，不受著作權法保護，他人亦得推出類似功能的程式。


常用
插入
版面配置
參考資料
郵件
校閱
檢視
拼字及文法檢查
參考資料
同義字
翻譯
翻譯工具提示
更新輸入法字典
設定語言
字數統計
校訂
繁轉簡
簡轉繁
繁簡轉換
中文繁簡轉換
新增註解
刪除
上一個
下一個
註解
追蹤修訂
註解方塊
顯示完...
顯示標記
檢閱窗格
追蹤
接受
拒絕
上一個
下一個
變更
比較
顯示來源文件
比較
保護文件
保護
檔案(F)
編輯(E)
檢視(V)
插入(I)
格式(O)
表格(A)
工具(T)
視窗(W)
說明(H)
無法還原(D) Ctrl+Z
無法復原(E) Ctrl+Y
重複上一個指令(R) Ctrl+Shift+Y
剪下(T) Ctrl+X
複製(C) Ctrl+C
貼上(P) Ctrl+V
選擇性貼上內容(S)... Ctrl+Shift+V
選取文字(N) Ctrl+Shift+I
選取模式(O)
全部選取(A) Ctrl+A
變更(G)
比較文件(M)...
尋找與取代(F)... Ctrl+F
自動圖文集(X)... Ctrl+F3
替換資料庫(H)...
欄位指令(I)...
註腳/尾註(.)...
索引項目(Y)...
參考文獻目錄項目(B)...
超連結(Y)
連結(K)...
Plug-in
影像映射(Q)
物件(J)
記錄(R)
保護記錄(P)...
顯示(S)
接受或捨棄(A)...
註解(C)...
合併文件(T)...
12

自由／開放原始碼軟體

- 自由軟體(Free Software)
  - 由自由軟體基金會(FSF)主導，強調軟體的自由(free)而非免費
- 開放原始碼軟體(Open Source Software)
  - 目前主要為開放原始碼促進組織(OSI)負責確認授權條款是否符合開放原始碼之精神
- 二者在運動的精神上有所不同，開放原始碼具較寬鬆的定義(要件)，可含括所有自由軟體，一般多合稱為FOSS或F/OSS
- 政府採購時，須注意智慧財產權條款

www.is-law.com 益思科技法律事務所



Free software is a matter of liberty, not price

by John Sullivan — last modified March 07, 2011 12:20

The Free Software Foundation (FSF) is a nonprofit with a worldwide mission to promote computer user freedom and to defend the rights of all free software users.

As our society grows more dependent on computers, the software we run is of critical importance to securing the future of a free society. Free software is about having control over the technology we use in our homes, schools and businesses, where computers work for our individual and communal benefit, not for proprietary software companies or governments who might seek to restrict and monitor us.

The Free Software Foundation is working to secure freedom for computer users by promoting the development and use of free (as in freedom) software and documentation — particularly the GNU operating system — and by campaigning against threats to computer user freedom like Digital Restrictions Management (DRM) and software patents.

Our Core Work

The FSF maintains historic articles covering free software philosophy and maintains the Free Software Definition — to show clearly what must be true about a particular software program for it to be considered free software.

The free software movement is one of the most successful social movements to emerge in the past 25 years, driven by a worldwide community of ethical programmers dedicated to the cause of freedom

About the FSF

- What is free software?
- FSF management
- FSF staff
- FSF board of directors
- FSF interns
- Campaigns
- Licensing & Compliance Lab
- Contact Us
- FSF in Charity Navigator
- FSF financial information

Sign up

Sign up today to receive the

關於您的權利

Mozilla Firefox 是一套自由且開放原始碼的軟體，由來自世界各地數千位成員組成的社群所打造。有一些您應該知道的事：

- Firefox 是基於 Mozilla 公眾授權條款 中的條件所提供給您的。這表示您可以使用、複製，或散布 Firefox 給其他人。歡迎您自行修改 Firefox 的原始碼以滿足您的需求；Mozilla 公眾授權條款也同時賦予您散佈修改版本的權利。
- 您並未被授權使用 Mozilla 基金會或任何相關部門的商標，包含但不限於 Firefox 的名稱或圖示。您可以在 這裡 找到更多關於商標的使用條款。
- Firefox 當中的一些功能，像是程式錯誤回報員，將會讓您可以選擇是否要送出回饋給 Mozilla。在送出回饋時，您必須授權 Mozilla 使用您所送出的回饋內容以改善其產品、發布回饋內容於其網站，並散佈這些使用者回饋。
- 關於我們如何使用您透過 Firefox 送出給 Mozilla 的個人資訊的方法位於 Firefox 隱私權保護政策。
- 一些 Firefox 的功能將會用到以網頁為基礎的資訊服務，然而我們無法保證這些資料完全正確。您可以在 服務聲明條款 找到更多資訊，包括如何停用這些服務的說明。

Mozilla Public License

About the License

Mozilla is the custodian of the Mozilla Public License ("MPL"), an open source/free software license.

The current version of the license is MPL 2.0 (html | plain text). If you want to use or distribute code licensed under the MPL 2.0 and have questions about it, you may want to read the FAQ.

MPL 2.0 Revision Process

The release of MPL 2.0 was the result of a two year process that revised MPL 1.1. A Revision FAQ documents this process, and explains the most significant changes made.

Historical Documents

Various historical documents relating to the Mozilla and Netscape Public Licenses are available, including deprecated versions of the license such as MPL 1.1.

Mozilla Licensing Information

The Mozilla Project is only one of many users of the MPL, but because many people come to this page looking for information about Mozilla's open source licensing policies and practices, we've provided the information below as a reference.

Correctly Licensing New Source Code

Any new code checked into Mozilla's source repositories needs to comply with Mozilla's source code licensing policy. Please use the appropriate header text at the top of each file.

Licenses For Existing Source Code

Most Mozilla software projects use the MPL, but some have different terms. Detailed information on the licensing of existing code can be found by inspecting its license headers, or by visiting the license information page in the relevant Mozilla software.

Licenses

The Android Open Source Project uses a few open source initiative approved open source licenses for our software.

IN THIS DOCUMENT

Android Open Source Project license
Contributor License Grants
Why Apache Software License?

Android Open Source Project license

The preferred license for the Android Open Source Project is the Apache Software License, 2.0 ("Apache 2.0"), and the majority of the Android software is licensed with Apache 2.0. While the project will strive to adhere to the preferred license, there may be exceptions which will be handled on a case-by-case basis. For example, the Linux kernel patches are under the GPLv2 license with system exceptions, which can be found on kernel.org.

Contributor License Grants

All *individual* contributors (that is, contributors making contributions only on their own behalf) of ideas, code, or documentation to the Android Open Source Project will be required to complete, sign, and submit an Individual Contributor License Grant. The grant can be executed online through the code review tool. The grant clearly defines the terms under which intellectual property has been contributed to the Android Open Source Project. This license is for your protection as a contributor as well as the protection of the project; it does not change your rights to use your own contributions for any other purpose.

For a *corporation* (or other entity) that has assigned employees to work on the Android Open Source Project, a Corporate Contributor License Grant is available. This version of the grant allows a corporation to authorize contributions submitted by its designated employees and to grant copyright and patent licenses. Note that a



The Apache Software Foundation

Apache License, Version 2.0

Sear

Apache License

Version 2.0, January 2004

http://www.apache.org/licenses/

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, a

Welcome to the Android Open Source Project!

Android is an open-source software stack for a wide range of mobile devices and a corresponding open-source project led by Google. Here you can find the information and source code you need to learn more about the Android platform. From there you can create custom variants of the Android software stack, port devices and accessories to the Android platform, and ensure your devices are compatible with the Android compatibility definition.

WHAT'S NEW

Android 4.4.4 released

Builds for Android 4.4.4 have been released. See the **Source Code Tags and Builds** table on **Codenames, Tags, and Build Numbers** for the new builds, tags, and devices supported.

Android 4.4 CTS packages updated

Revision 3 of the Android 4.4 Compatibility Test Suite (CTS) and Android 4.4 CTS Verifier have been added to Compatibility **Downloads**. Packages for x86 architectures are included for the first time.

ART introduction completely revised

Introducing ART has been rewritten to reflect forthcoming changes and prepare developers and manufacturers for the runtime's adoption.



Brand guidelines published

Manufacturers have their own set of **guidelines for Android brand use**.

GETTING STARTED

Explore the Source

Get the complete Android platform and modify and build it to suit your needs. You can also **contribute to the Android Open Source Project repository** to make your changes available to everyone else in the Android ecosystem.

Port Android to Devices

Port the latest Android platform and create compelling devices that your customers want.

Build Accessories

Sometimes, a device can't do it all. Tap into Android's open accessory standard and build accessories to complement the wide variety of Android-powered devices.

Get Compatible

Being Android-compatible lets you offer custom features but still give users and developers a consistent and standard experience across all

Overview
Codelines, Branches, and Releases
Codenames, Tags, and Build Numbers
Project Roles
Brand Guidelines
Licenses
FAQ
Downloading and Building
Developing
Contributing
Community

Licenses

IN THIS DOCUMENT
Android Open Source Project License
Contributor License Grants
Why Apache Software License?

The Android Open Source Project uses a few open source initiative approved open source licenses for our software.

Android Open Source Project License

The preferred license for the Android Open Source Project is the Apache Software License, Version 2.0 ("Apache 2.0"), and the majority of the Android software is licensed with Apache 2.0. While the project will strive to adhere to the preferred license, there may be exceptions that will be handled on a case-by-case basis. For example, the Linux kernel patches are under the GPLv2 license with system exceptions, which can be found on kernel.org.

Contributor License Grants

All *individual* contributors (that is, contributors making contributions only on their own behalf) of ideas, code, or documentation to the Android Open Source Project will be required to complete, sign, and submit an Individual Contributor License Grant. The grant can be executed online through the code review tool. The grant clearly defines the terms under which intellectual property has been contributed to the Android Open Source Project. This license is for your protection as a contributor as well as the protection of the project; it does not change your rights to use your own contributions for any other purpose.

For a *corporation* (or other entity) that has assigned employees to work on the Android Open Source Project, a Corporate Contributor License Grant is available. This version of the grant allows a corporation to authorize contributions submitted by its designated employees and to grant copyright and patent licenses. Note that a Corporate Contributor License Grant does not remove the need for any developer to sign their own Individual

著作權法有關授權規定

- 著作權法第37條
  - 著作財產權人得授權他人以各種方式利用著作
  - 授權契約約定不明時，推定為未授權
  - 成立在前的授權契約，不因著作財產權人事後讓與或授權予他人而受到影響
  - 區分為專屬授權與非專屬授權，專屬授權之被授權人，其於授權範圍內之地位相當於著作財產權人，得再授權予他人，且得以自己名義提起訴訟，非專屬授權之被授權人，須得著作財產權人之同意始得為再授權

著作權法有關授權規定

- 非有合法權利之人所為之授權，不生授權效力
  - 原則上只有著作財產權人可以對外授權利用著作，例外當被授權人取得著作財產權人之同意時，亦得對外授權利用著作
  - 無論是商業軟體或自由軟體等，其授權契約須由著作財產權人所為者才有效，若他人未經著作財產權人同意所為之授權，為侵害著作權之行為，並不生授權的效力，使用者在不知情的情況下使用，僅是因無故意或過失，而不生損害賠償責任，並不會因而取得合法授權
- 著作財產權人得以各種方式授權

下載 Adobe Reader



Adobe Reader XI (11.0) (46 MB)

您的系統： Windows 7, 繁體中文
您使用的是不同的語言或作業系統？

McAfee® | Security Scan Plus

免費！McAfee Security Scan Plus 檢查您 PC 安全性的狀態

☑ 是的，安裝 McAfee Security Scan Plus – 選用 (0.9 MB)

按一下「下載」按鈕表示您已經閱讀並同意 Adobe 軟體授權合約*和 McAfee Security Scan Plus 授權合約。

立即下載

請注意，視您的設定而定，您可能必須暫時停用您的防毒軟體。

資源

深入瞭解 Adobe Reader
Adobe Reader 系統需求
IT/OEM Admins - 散發 Adobe Reader
進一步瞭解 McAfee Security Scan Plus
McAfee Security Scan Plus 隱私權政策

2.1.5 雙系統平台。本軟體授權在特定作業系統平台上使用。客戶必須為每一個作業系統平台購買使用本軟體的單獨授權。舉例而言，若客戶想要將本軟體安裝在同時執行 Mac OS 和 Windows 平台的裝置上（即雙系統的電腦），即同時安裝在這兩種作業系統平台中，客戶必須先為本軟體取得兩份單獨的授權。即使本軟體專為不同作業系統平台而設計的兩種版本是以同一份媒體交付給客戶，這項規定仍然成立。

2.1.6 從伺服器分發。在說明文件所述的許可範圍內，客戶得將本軟體的映像複製到客戶內部網路中的電腦檔案伺服器（「伺服器」）上，以供下載本軟體並安裝至同一內部網路內的電腦上，並依照第 2 節許可的範圍進行使用。

2.1.7 伺服器使用。

2.1.7.1 除非說明文件明確許可，且符合本協議中規定之授權限制，否則客戶不得將本軟體安裝在伺服器上在該等說明文件之許可範圍內，客戶得將本軟體安裝於伺服器上，以供同一內部網路之電腦的個別使用者（「網路使用者」）存取和使用本軟體。在 Adobe 明確許可之情況下，「內部網路」得包括使用專用實體伺服器空間且僅限客戶存取之網路代管服務。可存取或使用安裝在伺服器上之該等軟體的網路使用者稱作「伺服器軟體使用者」。伺服器軟體使用者總人數（非同時使用之人數）及能夠存取安裝在伺服器上之本軟體的電腦總數皆不得超出許可數量。舉例而言，如果客戶購買 10 份軟體授權（許可數量為 10）並選擇將軟體安裝在伺服器上，則客戶最多只能允許 10 名伺服器軟體使用者存取軟體（即使客戶有超過 10 名的網路使用者或同時使用軟體的使用者少於 10 名亦同）。

2.1.7.2 上開規定不准許客戶安裝或存取（直接使用或存取該軟體或透過命令、資料或指令間接使用或存取該軟體）本軟體，為避免疑義，茲列舉但不限於以下數例：(a)由客戶內部網路以外之電腦；(b)為向大眾開放網站主控工作群組或服務；(c)除非經 Adobe 授權，由任何個人或實體使用、下載、複製或以其他方式得益於本軟體之功能；(d)有超過許可數量之使用者存取系統之元件、工作流程或服務；或(e)由非個別使用者開始之操作（如自動化伺服器處理）。

依運算能力來授權 - 以核心為基礎的授權

在 SQL Server 2012 發行時，以運算能力為基礎的授權將是以核心為基礎的授權。

企業版與標準版將可以透過以核心為基礎的授權取得。以核心為基礎的授權將以雙核心套件來銷售。標準版 也能透過「Server + CAL」授權選項取得。

若要為實體 Server 取得授權，您必須為該 Server 中的所有核心取得授權，而對於該 Server 中的每個實體處理器，至少必須取得 4 核心授權。

依使用者數目來授權 - Server + CAL 授權

商用智慧版 與 標準版 將可透過「Server + 用戶端存取使用權 (CAL)」模式取得。

在計算使用者數目不困難的環境中 (例如，內部資料庫應用程式)，就可以使用此授權模式。

若要存取以「Server + CAL」模式授權的 SQL Server，每個使用者都必須有相同版本或更新版本的 SQL Server CAL (例如，若要存取 SQL Server 2008 ，使用者需要 SQL Server 2008 或 SQL Server 2012 CAL)。

每個 SQL Server 2012 CAL 可以讓使用者存取多部授權的 SQL Server，包括新的 SQL Server 2012 商用智慧版 Server 以及舊版的 企業版 Server。

資料庫虛擬化 - 針對雲端最佳化的授權

對於只使用實體 Server 運算能力之一部分的資料庫，您可以透過為個別資料庫虛擬機器 (VM) 取得授權來節省成本。

若要使用以核心為基礎的授權為 VM 取得授權，只要支付虛擬機器中配置之虛擬核心 (每個 VM 至少必須有 4 核心授權) 的費用。

若要以「Server + CAL」模式為 VM 取得授權 (適用於 SQL Server 2012 的 商用智慧版 與 標準版)，您可以購買Server授權，並為每個使用者購買關聯的 SQL Server CAL。

您可以在 Server 陣列中自由地移動由「軟體保證」涵蓋的每個授權 VM，也可以將 VM 移動至協力廠商主機服務提供者或雲端服務提供者，而不必購買額外的 SQL Server 使用權。

解釋資料檢索-電子郵件1030822

發布日期： 民國103年8月22日

令函案號： 電子郵件1030822

令函要旨： 一、按電腦繪圖軟體應屬於著作權法中之電腦程式著作，受著作權法之保護，利用人應依該等電腦程式之著作財產權人之授權範圍利用之。目前市場上所販賣之電腦軟體，著作財產權人通常會考量市場上不同之授權需要，將其軟體之合法重製物區分為個人版、教學版、營業版或試用版等，利用人應依其授權方式(授權的範圍，包括利用之地域、時間、內容、利用方法或其他事項等)利用之。又對於授權範圍約定不明之部分，依著作權法之規定，此種情形則推定著作財產權人未為授權。

二、至來函所述廠商將自軟體經銷商所購得之正版繪圖軟體轉售給其他廠商使用一事，需視該繪圖軟體之授權契約內容是否有授權購買人得轉賣，若契約內未載明，則該購買軟體之人，不可擅自再轉賣於他人，否則即可能構成侵害他人電腦程式著作財產權(散布權)，而負擔民、刑事責任之可能。

常見電腦軟體授權爭議

- 隨機版軟體可否移轉？
- 家用版軟體可否於企業需求使用？
- 購買按使用者數量的授權，不同使用者可否以相同帳號、密碼登入使用？
- 政府機關或非營利機構業務上的使用，是否屬於非營利目的？將軟體安裝在企業發給的筆電供個人使用，是否屬於非營利？
- 違反授權契約是否即等於涉及侵權？

如何避免電腦軟體授權爭議？

- 確認電腦軟體授權合約內容
  - 定義（Definition）、授權（License Grant）及限制（Limitation）會是授權合約中最需要仔細審閱的內容
- 與合法的經銷商或代理商接洽，至少應確認交易對象有權利授權或銷售產品
- 若有任何授權的疑義，可直接透過電子郵件與原廠釐清
- 保留交易過程中往來的文件或證明，若有任何承諾，應具體要求列明於採購文件上

THE END

益思科技法律事務所

台北市忠孝東路四段二九〇號八樓 **02-27723152**

高雄所

高雄市四維三路**6**號**17**樓**A2** **07-335-7331**

